

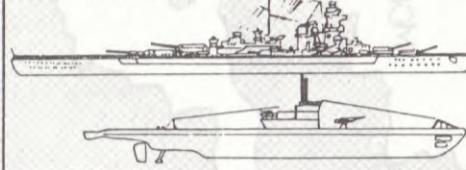
LA ROUTE CHOISIE FUT LA PLUS COURTE : CELLE DE L'ISLANDE À MOURMANSK ENTRE LE SPITZBERG ET LE CAP NORD. LA PLUS COURTE MAIS AUSSI LA PLUS DANGEREUSE.



LES PREMIERS CONVOIS PASSERENT SANS ENCOMBRE. FIN 1941 L'URSS AVAIT RÉCU 750 CHARS, 800 CHASSEURS, 1400 CAMIONS ET 100 000 TONNES DE MARCHANDISES. A L'ENTRÉE DE L'HIVER, LA WEHRMACHT N'AVAIT PAS RÉUSSI A BRISER LA RÉSISTANCE SOVIÉTIQUE.



"DONNEZ-MOI LE TIRPITZ" AURAIT RÉPONDU RAEDER AU FÜHRER.



EMBUSQUÉ DANS UN FJORD NORVÉGIEN IL DEVINT UNE MENACE PERMANENTE POUR LES CONVOIS, SANS PARLER DES MEUTES DE U-BOOTE....



LES CONVOIS SE FORMAIENT À GREENOCK, SUR LA CÔTE OUEST DE L'ECOSSE ET ÉTAIENT REJOINTS PAR L'ESCORTE EN ISLANDE...



MESSIEURS, LE CONVOI PQ-13 APPAREILLERA DEMAIN À L'AUBE, IL SERA COMPOSÉ DE 19 CARGOS, J'ASSURERAI LA DIRECTION DE L'ESCORTE DEPUIS LE HMS TRINIDAD : ELLE SE COMPOSE DE 4 DESTROYERS ET DE 3 CORVETTES PAS DE PORTE-AVIONS!



EN RAISON DE L'AVANCEMENT DE LA BANQUISE, NOUS PASSERONS AU SUD DE L'ISLANDE, AU-DELÀ DE L'ÎLE DE JAN MAYEN, NOUS N'AURONS PLUS DE PROTECTION AÉRIENNE...

D'APRÈS L'AMIRAUTÉ, UNE IMPORTANTE CONCENTRATION DE U-BOOTE NOUS ATTEND AU SUD DE L'ÎLE AUX OURS, NOUS ESSAIERONS DE L'ÉVITER...



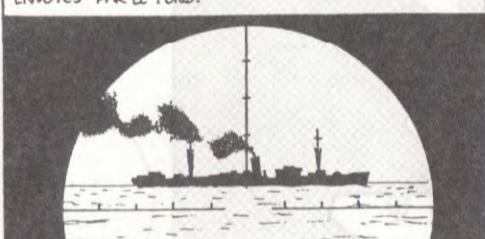
LE PQ 13 APPAREILLA À L'AUBE... QUATRE JOURS PLUS TARD UNE FORMIDABLE TEMPÊTE DISPERSA LE CONVOI.



LE 28 MARS UN FOLKE-WULF CONDOR REPERA LES NAVIRES QUI TENTAIENT DE SE REGROUPE...



LES MALHEURS DU PQ 13 N'ÉTAIENT PAS TERMINÉS. À L'AUBE LES RESTES ÉPARS DU CONVOI FURENT ATTAQUÉS PAR UNE MEUTE DE U-BOOTE. DEUX AUTRES CARGOS FURENT ENVOYÉS PAR LE FOND.



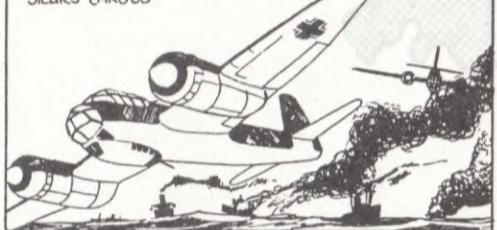
DES CARGOS S'ÉTAIENT ÉGARES DANS LES GLACES. ENTRE LES ICEBERGS DÉRIVAIENT DES CANOTS BONDÉS DE CADAVRES GELÉS.



LE 1ER AVRIL LE PQ 13 ARRIVAIT À MOURMANSK. IL RESTAIT 14 CARGOS



QUELQUES HEURES PLUS TARD LES HEINKEL 111 ET JUNKERS 88 ATTAQUAIENT COULANT PLUSIEURS CARGOS



H.M.S. COBRA

Trois ans de travail ont été nécessaires à Bertrand BROCARD et à Roland MORLA pour vous présenter ce logiciel exceptionnel.

Le résultat c'est le logiciel de simulation navale le plus complet et le plus évolué du marché. Avec ce jeu vous pourrez revivre l'épopée des Convois de Mourmansk pendant la seconde guerre mondiale.

- Amiral, vous élaborerez la stratégie,
- Commandant, vous dirigerez le croiseur, les destroyers et les corvettes,
- Commodore, vous contrôlerez le convoi marchand,
- Directeur de tir, vous défendrez vos bâtiments et coordonnerez les attaques ...

A votre disposition : radar, sonars, salle d'opérations, salle des cartes, de météo, armements divers, et des milliers de marins à vos ordres pour le plus fantastique des combats navals.

● UN JEU EN 5 DIMENSIONS !

Vous devrez affronter les périls sous-marins (U-Boote), aériens (bombardiers HE-111 et torpilleurs JU-88), de surface (navires allemands). Mais vous serez également confrontés au temps qui passe (jeu en temps réel) et au temps qu'il fait (l'Océan glacial arctique est l'un des plus redoutables ...).

● UNE PRÉSENTATION EXCEPTIONNELLE

Présenté dans un magnifique coffret "HMS COBRA" contient bien sûr le logiciel mais également une table d'opérations (plotter desk) de 30 x 40 cm, une carte stratégique, un rapporteur et une règle spéciale pour tracer les routes, un annuaire des flottes en présence pour les caractéristiques des navires et une notice explicative "Manuel de l'Amiral".

● UN LIVRE DE 300 PAGES !

Chaque coffret contient le livre de Jean-Jacques ANTIER aux Editions Presses-Pocket : "La bataille des convois de Mourmansk" (300 pages illustrées de photos).

● UNE UTILISATION SIMPLIFIÉE !

Les commandes du jeu sont données par l'intermédiaire de "menus déroulants" ce qui facilite l'utilisation. On peut utiliser un joystick - comme une "souris". Les joueurs disposant d'une imprimante pourront la connecter. Au cours du jeu, le journal de bord se remplira ...

Le logiciel permet de sauver les parties en cours. Un certain nombre de "scénarios" sont fournis avec le jeu.

● UN LOGICIEL POUR TOUS LES GOÛTS !

"HMS COBRA" est bien plus qu'un war-game, c'est un grand jeu d'aventure, de simulation et même d'action ! En effet, Cobra Soft vous offre avec chaque logiciel un jeu d'arcade haute-résolution : DCA.

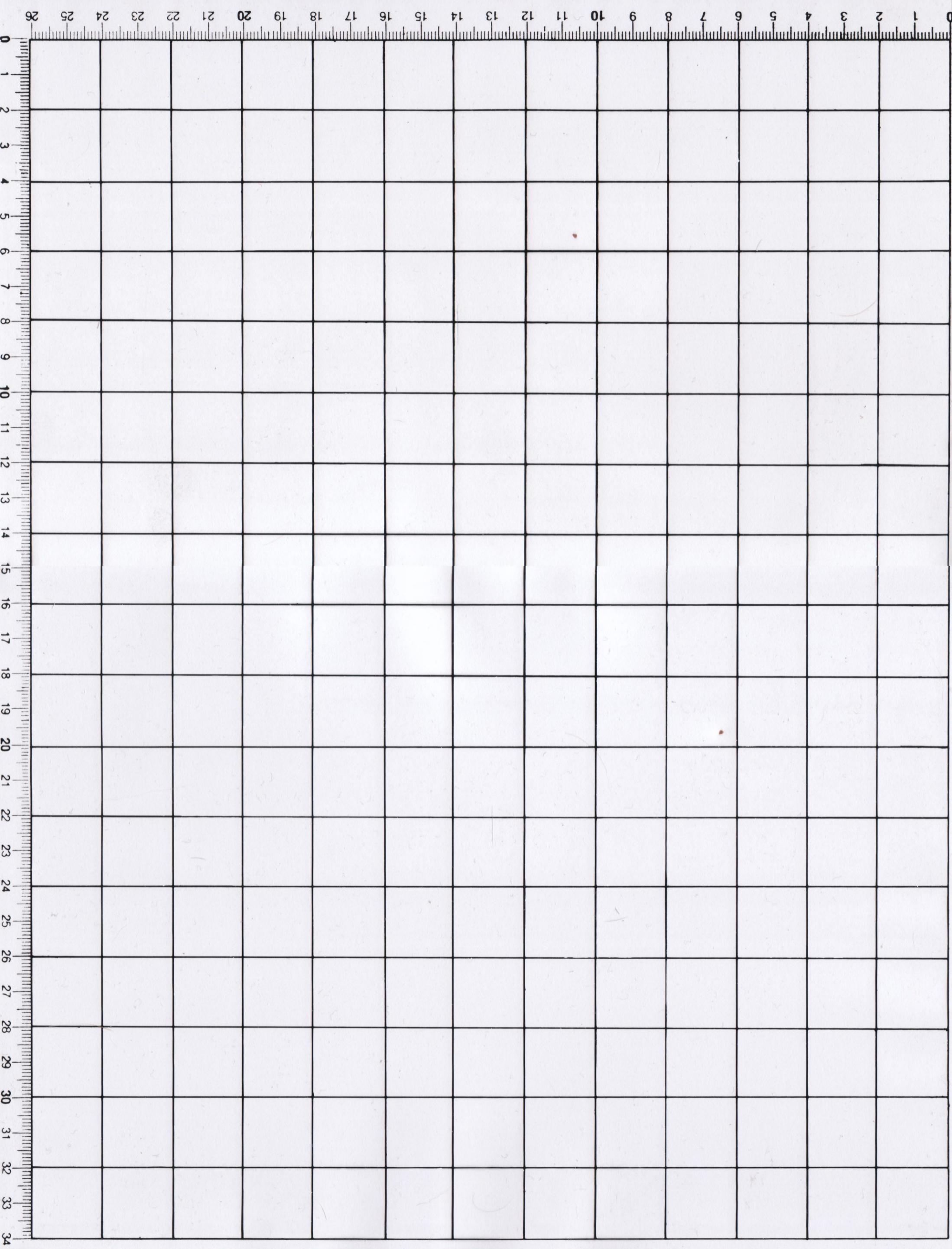
"HMS COBRA" est entièrement paramétrable et redéfinissable par le joueur. Chacun pourra y trouver son compte : du plus jeune utilisateur au stratège le plus aguerri ...

HMS COBRA - Convois pour Mourmansk
Un logiciel imaginé et réalisé par Bertrand BROCARD.
Programmation : Roland MORLA.

Un produit HITECH PRODUCTIONS édité par :

COBRA SOFT - B.P. 155 - 71104 CHALON-SUR-SAONE CÉDEX

HMS COBRA - PLOTTER DESK



CARTE À COUER AU DOS DU PLOTTER-DESK. FAIRE COINCUER LES CAPRES

